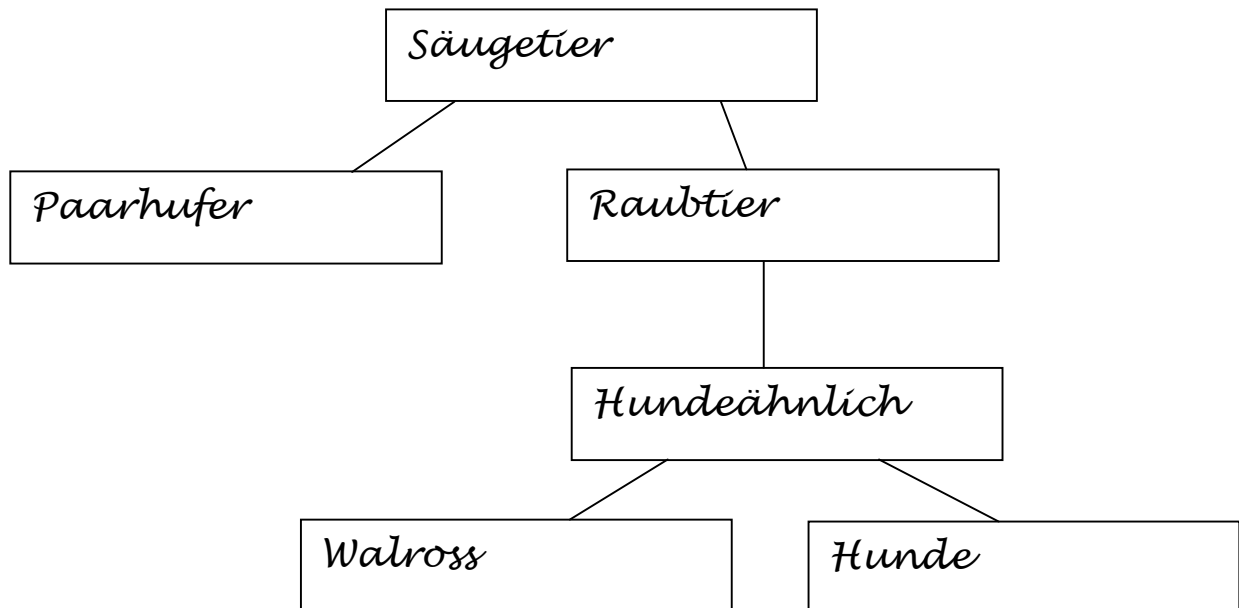


Datenstrukturen „Ordner“

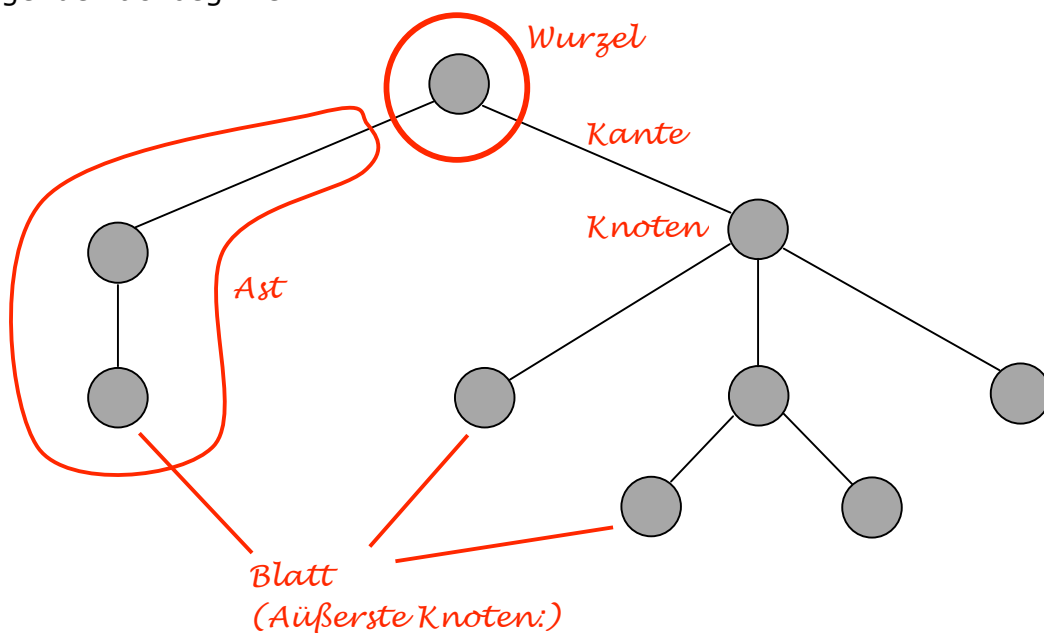
Theorie

Viele Daten lassen sich systematisch ordnen. Eine der einfachsten Strukturen ist dabei die hierarchisch (Über- bzw Unterordnung von Dingen) Struktur.

Ein typisches Beispiel sind die Säugetiere (hier nur ein kleiner Auszug¹):



Um sich besser über einen solchen Datenbaum zu unterhalten, gibt es folgende Fachbegriffe:



¹ Mehr dazu findest du bei <http://de.wikipedia.org/wiki/S%C3%A4ugetiere> im Internet

Aufgabe

1. Ordne ähnlich zu den obigen Beispielen folgende Begriffe. Benutze dafür ein Textverarbeitungsprogramm.

Auto	LKW	S-Bahn
Dampfschiff	Tretboot	ICE
Ruderboot	Windjammer	Motorrad
Motorroller	U-Boot	Fahrrad
Traktor	Hovercraft	Katamaran

2. In eine gute Struktur lassen sich leicht neue Daten einfügen. Füge daher kontrollweise folgende Begriffe in dein Ergebnis aus 1 ein:

Cabrio, Dreirad, Segelflugzeug.

3. Solche Datenstrukturen gibt es auch im Computer. Klicke mit der rechten Maustaste auf die Start-Taste und wähle Explorer. Im neuen Fenster siehst du links einen ersten Ausschnitt aus der Verzeichnisstruktur deines Computers.

Lege nun die Ordnerstruktur, die du zu obigen Begriffe entwickelt hast, real in deinem Verzeichnis an.

Suche dann im Internet nach Bildern, die den jeweiligen Begriff verdeutlichen und speichere sie im entsprechenden Verzeichnis.

Zu 1, 2:

