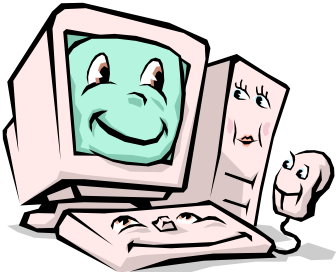


Das E-V-A - Prinzip der Hardware

Jedes informationsverarbeitende System (Lebewesen oder Maschine) funktioniert nach dem E-V-A - Prinzip.

Dabei bedeutet:



E = der Informationen

V = der Informationen und

A = der Informationen.

Die Hardwarebauteile eines Computers können wir nach diesem Prinzip ordnen:

E	V	A

Kreuze in der Tabelle jeweils dort an, wo deiner Meinung nach das Beispiel dem Prinzip entspricht! Der Schüler Marcel hat mit einem Fußballcomputerspiel Tore geschossen. Der Bildschirm zeigt dabei jeweils die Anzahl der Treffer an.

Beispiel	E	V	A
Es wird am Bildschirm die neue Trefferzahl gezeigt.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Marcel steuert den Schuss mit den Cursortasten.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Der Computer addiert die geschossenen Tore	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Marcel drückt aus Versehen die Enter-Taste zu lange.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Der Computer zeigt am Bildschirm einen Fehler an.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Der Computer trägt Marcells Ergebnis in die Bestenliste ein.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>